

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Далматовская средняя общеобразовательная школа № 2 им. А.С.Попова»

УТВЕРЖДАЮ
Директор школы
Н.К. Согласова

Приказ от 28.03.2025 г. №174

ПОЛОЖЕНИЕ

ТУРНИР по игре «Counter-Strike 2»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует процедуру организации и проведения киберспортивного турнира «!!!Последний бой!!!» МБОУ «ДСОШ №2 им А.С. Попова» (далее - Турнир) среди обучающихся образовательных учреждений Далматовского МО (далее - Участник), а также содержание Турнира, технических регламентов дисциплин и требования к участникам.

1.2. Турнир проводится в следующих дисциплине «CS2» 5x5

1.3. Организаторы Турнира:

- Управление по делам образования, культуры, молодежи и спорта Далматовского МО;

- Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Далматовская средняя общеобразовательная школа №2 им. А.С. Попова». (далее – Школа).

2. Формат проведения

2.1. Все матчи (кроме финальных) проводятся в формате Best of 1 (до первой победы). Финальные игры проводятся в формате Best of 3 (до 2 побед).

2.2. На начальном этапе карты определяются участниками Турнира в формате Van/Ban/Van/Decider. В финале карты определяются в формате Van/Ban/Pick/Decider.

2.3. Если две команды сыграют в ничью, то они играют дополнительные раунды до определения победителя.

2.4. Список карт:

Mirage

Inferno

Overpass

Vertigo

Nuke

Anubis

Ancient

3. Участие в турнире

3.1. Команда должна состоять из 5 игроков (+ 1 запасной игрок).

3.2. В Турнире принимают участие обучающиеся образовательных организаций Далматовского муниципального округа в возрасте от 14 до 18 лет (8-11 классы). Команда должна состоять из участников одной образовательной

организации. Один игрок имеет право участвовать в одной дисциплине.

3.3. Участники команд обязаны соблюдать технический регламент дисциплин.

4. Правила турнира

4.1. За использование багов игры игрок может получить техническое поражение. Словесные обвинения рассматриваются.

4.2. Нечестной игрой считается использование скриптов или программ, которые дают возможность видеть через стены оппонентов, автонаводка и т.д. За такое нарушение дисквалификация с Турнира.

4.3. Запрещено нецензурно выражаться, унижать, провоцировать и обманывать участников, а также судью во время Турнира любыми методами. За подобные нарушения команда может получить предупреждение либо техническое поражение.

4.4. Затягивание старта матча строго запрещено. Если одна из команд специально затягивает старт матча, она может получить техническое поражение.

4.5. Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, получает техническое поражение.

4.6. Запрещено неспортивное поведение (например, саботирование матчей, моральное давление на соперника). За данное нарушение игрок/команда может получить от предупреждения до технического поражения в Турнире.

4.7. После вынесения двух предупреждений, команда дисквалифицируется с турнира.

4.8. Имя игрока (название команды) не должно содержать слова из ненормативной лексики, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

4.9. Аватар игрока (аватар команды) не должен содержать изображения насилия, наготы или пропаганды расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

5. Технические правила

5.1. Турнир будет проводиться на платформе ChallengerMode.

5.2. Сетка турнира будет на сайте Фиджитал-центра (<https://shkola2dalmatovor45.gosweb.gosuslugi.ru/glavnoe/fidzhital-tsentr/>).

5.3. За комнатами будут следить наблюдатели, на случай, если будут какие-то вопросы по поводу текущего матча.

5.4. Игры будут проводиться без античита.

5.5. В случае каких-то технических проблем у игрока (игроков) ставится техническая пауза до решения всех проблем.

Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Настоящие правила с дополнительным уведомлением игроков.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Главный судья:

Лепунов Александр Сергеевич

ВК <https://vk.com/lepunovas>

ТГ @LepunovAS

E-mail: as@lepunov.ru